

VÕISTLUSJUHEND

Sissejuhatuseks

Antud juhend on mõeldud nii võistlejatele kui ka organiseerijatele ning teistele abijõududele, kes on seotud Erna seltsi poolt organiseeritud sõjalis-sportlike võistluste korraldamisega. Juhend sisaldab:

- a) seltsi poolt korraldatavate võistluste üldkirjeldust, eesmäärke ja osalustingimusi
- b) informatsiooni võistluste struktuurist ja ametikohtadest
- c) võistlustel kehtivaid põhinormatiive
- d) punktiarvestuse aluseid
- e) ohutustehnika juhiseid

Juhend ei sisalda ühegi konkreetse võistluse materjale. Iga võistluse jaoks ilmuvad aadressil www.erna.ee juhendit täiendavad lisad, mis sisaldavad antud võistlusega seonduvat.

ÜLDKIRJELDUS

Erna seltsi poolt organiseeritud võistlused on oma sisult kaugluure võistlused. Nende kestvus võib olla erinev alates 24h kuni 1 nädalani.

Põhilised tegevused võistlustel on:

1. Varjatud liikumine murdmaal nii päeval kui ka öösel vastavalt ette määratud ajagraafikule ning koordinaatidele.
2. „Vastase“ jõudude vältimine ning nende kohta info hankimine ja edastamine.
3. Sõdurioskuste ülesanded kõrgendatud füüsilise ja psühholoogilise pingetingimustes.

Lisategevused võivad olla järgmistest valdkondadest:

1. Pantvangide leidmine ja nende „päästmine“
2. „Kaduma“ läinud gruppide leidmine
3. Meeskonnatöö harjutused
4. Rahvusvahelise militaarseadustiku tundmine
5. Sõjaajaloo tundmine jne

Võistluste käigus ei hinnata nn vaatamängulisi osi. Võistlusi organiseerib ja korraldab Erna selts koostöös riiklike jõustruktuuride ning Kaitse-, Sise- ja Välisministeeriumiga.

Võistluste ametlikeks keelteks on eesti ja inglise keel.

Kõiki seltsi poolt organiseeritavaid võistlusi rahastavad koostööpartnerid ja sponsorid.

Eesmärgid

- a) Selgitada välja parimad võistkonnad, kes suudavad täita neile püstitatud ülesandeid suure füüsilise pinge tingimustes.
- b) Arendada rahvusvahelist sõjalist koostööd läbi sõjalis-sportlike ürituste.
- c) Luua võimalused neile, kes on huvitatud nii uue varustuse kui ka erinevate sõjaliste oskuste testimisest.

KONTSEPTSIOON

Ülesanded on mõeldud täitmiseks 4 võistlejale. Trassil võistleva võistkonna minimaalne suurus on 3 võistlejat (lisa 2). Kogu trass on võistkondadele „vaenulik piirkond“ ja kontrollpunktid ja maa-ala 1 km raadiuses nende ümber. Võistkonnad peavad liikuma taktikaliselt õigesti, olema maskeeritud ja kasutama varjatud radu, et vältida kontakti „vastasega“. Keelatud on liikumine raudteedel ja riikliku tähtsusega maanteedel. Mandaadis ja sellele järgneval koosolekul saavad võistkonnad kätte kogu vajaliku „E2“ ja „E3“ (lisa 1) poolt koostatud operatiivinformatsiooni. Trass läbitakse võistkonna poolt jalgsi, liikudes tuleb kasutada maastiku omapära „vastase“ eest varjumiseks (lisa 3). Trass läbitakse üksiku luure-/päästegrupina, st et võistkondade omavaheline koostöö on keelatud. Keelatud on ka võistkondade omavaheline side ja side tugiisikutega (va trassil selleks ette nähtud kohas kohtuniku juuresolekul). Kui võistkonna suurus on 4 võistlejat, siis on lubatud katkestada ainult 1 võistlejal. Kui võistkonda on jäänud 3 võistlejat, siis järgmis(t)e võistleja(te) katkestamisel peab kogu võistkond võistluse katkestama. Katkestanud võistleja varustusest on teistel võistlejatel lubatud trassile kaasa võtta ainult toit ja laskemoon. Võistlev võistkond toitub trassil ainult kaasas olevatest varudest. Võistkonna abistamine lisatoidu ja -veega on keelatud (va juhul, kui seda ei näe ette konkreetse võistluse juhend).

VÕISTLUSTE TAGAMINE

MAJUTUS – võistlustel kestvusega üle 48 tunni tagab Erna selts kõikidele akrediteeritud välisosalejatele majutuse telklaagris. Alla 48 tunni kestval võistlustel tagab selts majutuse ainult korraldajatele ja kohtunikele. Kõik võistkonnad majutavad ennast ise.

TOITLUSTUS – Kõiki akrediteeritud osalejaid toitlustatakse kõiki del võistlustel sooja toiduga kolm korda päevas. Võistlevad võistkonnad toituvad trassil kaasas olevast proviandist.

TRANSPORT – Kõik välisvõistkonnad vastutavad ise oma transpordi eest Eestisse ja Eestist tagasi.

Võistkonna tugiisikute transpordivahend registreeritakse mandaadis.

Kontrollpunktidesse saavad siseneda ainult autoloaga masinad. Autoloa saab ainult üks auto, mis tohib kontrollpunktis viibida vastavalt ettemääratud ajale. Teistel võistkonna transpordivahenditel on kontroll punktides viibimine keelatud.

ESMAABI – Kõikides kontrollpunktides trassil on esmaabi tagatud. Võistkond saab vajaduse korral esmaabi ka vastutegevuselt (sellist hädaolukorras põhjendatud kontakti

vastutegevusega ei loeta vahelejäamiseks). Alla 48tundi kestval võistlusel tagab esmaabi kiirabi-brigaad.

SIDE – Osalevatele võistkondadele jagatakse mandaadis kätte raadiojaamad. Võistkondadel on lubatud omada ka oma raadiojaamu võistkonnasiseseks sideks, kuid nende töösagedused peavad olema Eestis registreeritud. Organisaatorite side ning andme- ja hädaabiside on võistkondadele tagatud kogu võistluse kestel 24 tundi ööpäevas.

JULGESTUS – Trassil ja baaslaagris viibib pidevas valmisolekus kiirabi-/meedikutebrigaad. Trassi julgestab vähemalt 4-liikmeline otsijate ja päästjate grupp, kes on samuti pidevas valmisolekus abi osutamiseks.

LISA 1

AMETIKOHAD JA STRUKTUUR

OLULISED AMETIKOHAD:

Peakorraldaja – Erna seltsi president, kes organiseerib ja korraldab kogu võistluse planeerimisest kuni kokkuvõtteni. Tema tööorganiks on orgkomitee.

Võistluse staabiülem – Erna seltsi juhatuse poolt kutsutud välisriigi vanemohvitser, kes vastavalt seltsi poolt välja töötatud põhimõtetele ja juhenditele juhib ja koordineerib võistluse staabi tööd. Korraldab ja viib vajadusel läbi võistluste igapäevaseid staabikoosolekuid. Jagab adressaatideni peakorraldaja antud korraldused ja juhtnöörid

Peakohtunik – Erna seltsi juhatuse poolt kutsutud välisriigi vanemohvitser, kes vastavalt seltsi poolt välja töötatud põhimõtetele ja juhenditele juhib ja koordineerib kohtunike tööd.

STRUKTUUR:

Võistluse staap (edaspidi staap) – võistluse juhtorgan, mis vastavalt seltsi poolt välja töötatud põhimõtetele ja juhenditele juhib ning kontrollib võistluste kulgu ja vajaduse korral võtab vastu operatiivseid otsuseid võistluste normaalseks läbiviimiseks. Otsuseid, mis muudavad võistluste põhiolemust, trassi või punktiarvestust, ei saa staap teha ilma võistluste orgkomitee nõusolekuta. Staap töötab võistluste ajal 24 tundi ööpäevas. Tema ülesanneteks on:

1. Tagada võistkondadele vajalik teenindus
2. Koordineerida kohtunike ja vaatlejate tegevust
3. Koordineerida vastutegevust
4. Koordineerida toetusjõudude tegevust ning koostööd Politsei -ja Piirvalveameti, Päästeteenistuse, Keskkonnaameti ja teiste teenistustega

Kõik võistkonnad, toetusjõud, külastajad ja vaatlejad alluvad võistluse kestel võistluste staabile. Staabi piirkond on keelatud ala kõikidele võistkondade liikmetele, vaatlejatele ja külalistele.

OSALEMINE VÕISTLUSTEL

Igal võistlusel on võistkondade kvoot erinev.

Kaks aastat järjest katkestanud üksus järgmisel (kolmandal) aastal võistlusele ei pääse (va vabade kohtade olemasolul registreeritud osalejate nimekirjas), kuid võib kandideerida üldistel alustel I ülejärgmisel aastal. Igal võistlusel lubatakse võistleva ka üks segavõistkond (koosneb erinevatest üksustest või riikidest pärit võistlejatest). Segavõistkond peab määratlema, millise riigi või väeosa nime ta kannab.

Võistkonnad

Võistlustel osalevad võistkonnad koosnevad neljast võistlejast ja kohustuslikult kahest tugiisikust, st kokku kuuest isikust. Välisvõistkondade esindus võib olla ka arvult suurem. Kui ühest allüksusest või riigist on kaks või enam võistkonda, peab iga võistkonna koosseisus olema kaks tugiisikut. Võistkond peab olema loodud ühe ja sama allüksuse liikmetest (välja arvatud üks lubatud segavõistkond). Võistkonna koosseisu ei tohi kuuluda isik, kes on kuulunud eelneval kolmel aastal Erna seltsi poolt organiseeritud võistluste staabi, instruktorite või kohtunike töögruppi. Võistluste ausa mängu põhimõtet järgides võib võistkond registreerudes soovitada ühe tugiisiku osalemist võistlusel kohtunikuna peakohtuniku alluvuses. Selle ametikohaga kaasneb tugiisiku staatuse kaotus, mis tähendab, et ta ei saa samal ajal esindada võistkonda tugiisikuna ja võib võistkondadega suhelda ainult kui kohtunik. Kohtunikuna registreerunud tugiisik suundub registreerimise hetkest peakohtuniku käsutusse. Ka välisvõistkonnaga kaasasolev pressiesindaja peab olema eelnevalt registreeritud, alates võistluse mandaadist laienevad talle kõik pressi õigused ja kohustused.

TRASS

Trassi võib tinglikult jaotada kolmeks:

1. Kontrollpunktid ja postkastid
2. Lahingkäsu (luure/päästeülesande) territoorium
3. Ülejäänud trass

Liikumine trassil – Trassil toimub liikumine jalgsi (kui seda ei näe teisiti ette konkreetne ülesanne) ja ilma kõrvalise abita. See tähendab, et kontakt teiste võistkondade (ka raadioside) ja vastutegevusega (vavahele jäämine) on keelatud. Samuti on keelatud trassil varustuse täiendamine või vähendamine. Kontrollpunktides võib toimuda varustusekontroll ilma eelneva hoiatuseta.

Katkestada saab ainult üks võistleja. Võistkonna liikme katkestamisest tuleb koheselt informeerida võistluse staapi. Liikumine peab toimuma varjatult, kasutades maastiku omapära. Liikumisel tuleb arvestada ka omavahelist pikivahet, sest lõksmiinile (võivad asuda trassil mitmes kohas) sattumisel rakendub reegel, et kõik on pihta saanud. Pikivahega liikudes on ka väiksem võimalus kogu võistkonnaga vastasele vahele jääda. Liikumisel peavad relvad olema ilma lahingmoonata kuid laskevalmis. Mingil juhul ei tohi liikumise kergendamiseks kanda relvi seljakotis või rakmetes. Samuti tuleb jälgida, et relvad oleks puhastatud. Kontrollpunktides võib ilma hoiatuseta toimuda relvade ohutuse ja puhtuse kontroll. Kontrollpunkti saabudes tuleb relvad asetada püramiidi (mitte maha vedelema jätta) ning võistkond peab neid valvama. Keelatud on suunata relva inimeste poole. Laskmise imiteerimisel (või laskmisel paukmoonaga) tuleb sihtida märgist (ka masinad ja muu taoline) nähtavalt kõrgemale.

1. **Kontrollpunktid (KP)** – Kontrollpunktid on vastavalt võistluse legendile ja ajagraafikule maastikul määratud punktid, kus võistkonnad näitavad oma relvakäsitsemise ja sõdurioskuste taset. Andmed KP kohta avalikustatakse võistkondadele, vaatlejatele ja külalistele vahetult kontrollpunktis. Iga järgneva kontrollpunkti koordinaadid avalikustatakse eelneva kontrollpunkti lõpus.

Kontrollpunktide nimetused – Kasutatakse NATO foneetilist alfabeeti:

KP A – Alfa

KP B – Bravo

KP C – Charlie

Jne

Kontrollpunkti instruktorite tegevus – kontrollpunkti instruktorid on antud ala spetsialistid, kes ehitavad üles konkreetse ülesande kontrollpunktis (vajaduse korral ka mujal trassil), märgistavad ülesande sooritamise ala ja lahendavad tehnilised vajadused (telgid, märklauad, miinid jne). Instruktorid mehitavad kontrollpunkti ülesande täitmiseks vajaliku personaliga, tagavad ülesande turvalise täitmise ja jälgivad ülesande sooritamise õigsust. Kontrollpunktide instruktorid saavad oma ülesande valmidust testida 2 tundi enne tegelike võistlejate saabumist.

Võistkondade tegevus kontrollpunktides – võistkonnad peavad jõudma kontrollpunktidesse vastavalt neile mandaadis väljastatud ajagraafikule. Kontrollpunkti sisenedes registreeritakse võistkonn a saabumisaeg kas ülesande kohtuniku (ühe ülesandega kontrollpunktid) või kontrollpunkti koordinaatori juures (mitme ülesandega KP-d). Kontrollpunkti sisenemisel võib ajanihe olla +/- 5

minutit. Kui võistkond saabub kontrollpunkti mitte selleks ette nähtud suunast, on ta kohustatud kontrollpunkti alalt väljuma ja sisenema punkti uuesti õigest kohast, samal ajal jälgides, et tema marsruut ei läbiks kontrollpunkti ohtlikke sektoreid (nt laskesektor). Keelatud on vaadata teiste võistkondade ülesande sooritamist kontrollpunktis. Ülesande täitmisele hilineda ei tohi. Juhul kui võistkond hilineb ülesande stardijoonele, teda ülesannet täitma ei lubata, vaid saadetakse edasi trassile või sama kontrollpunkti järgmisele ülesandele. Jõudnud vastavalt ajagraafikule õigeaegselt kontrollpunkti, on võistkonnal ettevalmistuseks ja ülesande täitmise kohani liikumiseks aega 10 minuti. Ettevalmistusalal teeb võistkond vastavalt instruktori juhtnõõridele vajalikud ettevalmistused ülesande täitmiseks ja ootab kohtuniku käsklust asuda ülesannet täitma. Ajagraafikus määratud ajal annab kohtunik käskluse "Start" ja võistkond asub ülesannet sooritama. Aega ülesande täitmiseks on 10 minutit (kui konkreetse ülesande kirjelduses ei ole määratud teisiti). Kui ette antud aja jooksul ülesannet ei täideta, siis võistlejate tegevus katkestatakse ja võistkond saab selle ülesande eest maksimaalse arvu karistuspunkte. Pärast ülesande lõpetamist või katkestamist liigub võistkond kohe edasi kohtuniku poolt näidatud suunas trassile või järgmise ülesande juurde. Liikumine kontrollpunktis toimub ainult mööda märgistatud rada. Vastavalt vajadusele on kontrollpunktides tagatud joogivesi. Oma varustuse täiendamine või vahetamine, samuti igasugune muu kõrvaline abi (ka informatsioon eelseisva ülesande täitmise kohta, varustuse tassimine jne) on keelatud. Suuremates kontrollpunktides on võistkondadele ette nähtud ka korrastusala, kus võistlejad saavad enne trassile väljumist korrastada ennast ja oma varustust ning vajaduse korral kontakteeruda oma tugiisikuga (kohtuniku juuresolekul).

**NB! Kontrollpunktide läbimine on kohustuslik ka hilinemise korral!
Sinna mitte ilmumisel saab võistkond täiendavaid karistuspunkte.**

Tugiisiku tegevus kontrollpunktis – võistkonna tugiisikud saavad ülesande juurde minna ainult oma võistkonna ülesande täitmise ajal. See tähendab, et kui sama üksuse või riigi võistkond on veel tulekul, siis seda ta enam vaatama jääda ei tohi. Sellest ka nõue, et igal võistkonnal peavad olema oma tugiisikud. Tugiisiku ülesanne kontrollpunktis on oma võistkonna jälgimine ja vajaduse korral kohtuniku juuresolekul selleks ette nähtud territooriumil võistkonnaga kontakteerumine (näiteks protestide edastamine või muud probleemid). Vastavalt ülesande iseloomule (kui nii näeb ette antud võistluse legend) aidata oma võistkonnal teha ettevalmistusi ülesande täitmiseks (näiteks paadi ettevalmistus). Võistkonnaga on lubatud kontakteeruda korrastusalal, mis reeglina asub suurte kontrollpunktide lõpus eraldi märgistatud alal.

Ettenägematute olukordade lahendamine – Ettenägematud olukorrad võivad juhtuda korraldajate tööst sõltumatult (nt ekstreemsed ilmastikumuutused). Kui selline situatsioon peaks tekkima ja see takistab võistlejatel, instruktoritel või kohtunikel oma ülesannete korrektset ja võrdset täitmist, siis võib antud ülesande instruktor teha ettepaneku võistluse ülemale selle ülesande katkestamiseks või jätkamiseks. Lõpliku otsuse võtab vastu võistluse peakorraldaja koos staabiülemaga ja peakohtunikuga.

Postkastid

Kontrollpunktide vahel võivad asuda postkastid, mille võistkonnad peavad läbima täies koosseisus. Postkasti mitteläbimise või mittetäieliku koosseisuga läbimise eest saab võistkond karistuspunkte. Kõik postkastid on mehitatud kohtunikega.

Postkastid nummerdatakse eelneva kontrollpunkti järgi. Näiteks esimese postkasti nimi pärast kontrollpunkti "Charlie" on "Charlie 1" (PK "C 1"). Postkastid on paigutatud trassile selleks, et oleks võimalik võis tkondadele vajaduse korral lisainformatsiooni/-ülesannet anda või neid eemale juhtida ohtlikest tsoonidest (näiteks laskesektorid), postkastid aitavad suunata võistkondi liikuma mööda organiseerijate poolt ettevalmistatud ja nende kontrolli all olevat trassi.

2. Lahingkäsu territoorium – see on territoorium maastikul, kus tuleb täita mandaadis saadud lahingkäsk (luure-/päästeülesanne).

Instruktorite tegevus LK territooriumil – nende ülesandeks on võimalikult realistlikult üles ehitada tingliku vastase baaslaager (või muu objekt vastavalt võistluse legendile). Tagada sellel objektil reaalne tegevus, mis imiteeriks legendi alusel loodavat kohta. Ülesande instruktorid ei tohi objektilt lahkuda enne, kui viimane võistkond on andnud ettekande ülesande täitmise kohta ja lahkunud territooriumilt.

Võistkondade tegevus LK territooriumil – Ala määratlus on maastikul suures osas salastatud ehk võistkondadele teadmata. Neile on antud umbmäärased koordinaadid, otsitava objekti peavad nad ise leidma. Igal võistlusel on ülesande täitmiseks kuluv aeg erinev (olenevalt ülesande keerukusest). Kui võistluse pikkus ületab 4 ööpäeva, kuulub lahingkäsu täitmise aja sise ka kuni 4 tundi **kohustuslikku** puhkeajaga.

Kuna lahingkäsk on üles ehitatud võimalikult realistlikult, siis selle täitmine 100%-liselt on võistlejatele antud ajaga peaaegu võimatu. Korraldajate poolt on antud igale objektile lahingkäsu territooriumil oma "hind". Seega toimub lahingkäsu täitmise hindamine võistkondade poolt leidmata ja kaardistamata objektide "hindade" summana. Vahetult enne lahingkäsu territooriumilt lahkumist on võistkond kohustatud raadio teel ette kandma oma ül esande täitmise lõpetamisest ja territooriumilt lahkumisest.

Võistkondade tugiisikute viibimine LK territooriumi I või selle vahetus läheduses (kuni 2 km) on rangelt keelatud. Selle käsu mittetäitmisel karistatakse võistkonda kuni diskvalifitseerimiseni .

3. Ülejäänud territoorium – on territoorium, mis jääb kontrollpunktide, postkastide ja lahingkäsu territooriumist väljapoole, ehk see osa trassist, mille on määranud organiseerijad liikumiseks ühest kontrollpunktist teise (vastavalt trassikaardile). See territoorium on samuti oluline osa võistluse trassist ning tähistab tingliku vastase territooriumi, kus on reaalne vastutegevus. Oskuslik liikumine maastikul ja selle iseärasuste ära kasutamine võimaldab neid kontakte vältida .

LISA 4

VASTUTEGEVUS

Võistluste realistlikumaks muutmiseks on kaasatud tinglik vastane ehk vastutegevus. Seda rolli mängivad Kaitseliidu allüksused. Nende peamiseks ülesandeks on kontrollida võistkondade liikumist. Nad kontrollivad kõiki teid (va katkendliku joonega märgitud teed ja rajad). Vastutegevuse märgistuseks on kollane õlak ja masinatel kahekordne F. Nende tegevuse piirkonnad ei kajastu

võistkondade kaartidel. Igas situatsioonis on kollase eraldusmärgi kandmine kohustuslik. Kui vastutegevuse on kaasatud politsei, siis nende eralduseks on politsei vormiriietus ja masinatel kiri "POLITSEI" ning sinine vilkur. Vastutegevus tohib tegutseda ainult selleks ette nähtud alal. Võistluste käigus antavad käsud ja korraldused peab vastutegevuse ülem edastama raadio teel ka võistluste staapi, et oleks võimalik fikseerida antud käsu sisu ja selle andmise aeg. Võistkonna tabamiseks peab vastutegevusüksus olema vähemalt samaarvuline kui võistkond (seega minimaalselt kolm inimest, kuna minimaalne võistkonna suurus võib olla kolm). Erandiks on siin ainult teedel patrulliv liikluspolitsei ja kohtunikud, kelle patrullide suurus ei ole reglementeeritud. Võistkondade ühinemine oma jõudude suurendamise eesmärgil on keelatud.

Võistkond või tema liige loetakse tabatuks, kui:

- vahemaa võistlejate ja vastutegevuse vahel on vähem kui 25 m ja võistkonnal ei ole võimalik vastutegevuse eest varjatult taanduda (seda võib takistada ka üksik varitseja või lõksmiin).
- vastutegevus on sisenenud võistkonna laagrisse või võistkond on enese teadmata sisenenud vastutegevuse üksuse territooriumile.
- võistkond on üritanud varjuda, et vältida kohtumist vastutegevusega, kuid on siiski jäänud liiga pikalt ilma kaitseta, st umbes 5 sekundit ajas või 25 meetrit varjamatult. Lagedal peab olema võistkonna ja vastu tegevuse vaheline distants vähemalt 100 m, et vältida kontakti. Piiratud nähtavuse korral sõltub see maastikust.

Võistkonda ei loeta vahelejäänuks, kui:

- pärast võistkonna ja vastutegevuse ootamatut kontakti on võistkond suutnud viivitamatult kontakti katkestada ja lahkuda.
- võistkond on varitsenud vastutegevuse üksust ja tinglikult selle elimineerinud ning neid pole 10 minuti jooksul leitud (selles situatsioonis ei tohi ka elimineeritud vastutegevuse patrull 5 minuti jooksul alarmeerida abivägesid, sest tinglikult on nad surnud).
- kontakt on toimunud väljaspool vastutegevuse operatiivala (juhuil kui vastutegevus pole oma positsioonide või jõudude vahetamisel).

Kui võistluste legend näeb ette päästeoperatsiooni, siis on ka vastutegevuse võimalused komplitseeritumad, sest antud tingliku riigi territoorium on ka neile vaenulik, seetõttu peavad ka nemad ennast varjama ja avalik patrull teedel on keelatud. Kogu tegutsemine tuleb üles ehitada ainult varjatud liikumise ja varitsuste peale. Tavaline tunnimees ei ole varitsus. Vaidlused teemal "kes keda esimesena tulistas" ei ole põhjendatud, kuna võistkond ei saa ennast "vabaks tulistada". Kui läheduses on kohtunik, siis vajaduse korral otsustab tema kujunenud situatsiooni põhjal, kes selle kontakti tegelikult võitis. Erimeelsuste korral on võistkonnal õigus lasta vastutegevusel kutsuda kohale kohtunik, kes on kohustatud selle kutse peale ilmuma. Sel juhul peab ka võistkond paigale jääma ja kohtuniku otsuse ära ootama. Hilisemad pretensioonid lahendatakse protestide lahendamise tavalises korras. Iga tabatud võistleja on kohustatud iga vahelejäämise korral ära andma ühe tšeki. Need võistlejad, kes on ära andnud

kõik oma 10 tšekki, ehk siis vahele jäänud 10 korda, loetakse surnuks ja nad peavad võistluse katkestama.

IGASUGUNE FÜÜSILINE KONTAKT ON KEELATUD!

LISA 5

KOHTUNIKUD JA HINDAMISALUSED

Kohtunikud on Erna Seltsi poolt kutsutud teiste riikide sõjaväelased (või reservsõjaväelased), kes tegutsevad vastavalt seltsi poolt välja töötatud juhenditele.

Kohtunike tegevuse peamised eesmärgid on:

- tagada kogu võistluse toimumine "ausa mängu" vaimus.
- jälgida, et kõikidele võistkondadele oleks ülesannete täitmisel tagatud võrdsed tingimused kogu võistluse jooksul.
- hinnata ülesannete täitmise korrektsust võistkondade poolt ning mõõdistada tulemusi.

Neile seatud eesmärkide täitmiseks peavad kohtunikud:

- säilitama täieliku erapooletuse kogu võistluse jooksul.
- tagama sarnastes situatsioonides eri ajahetkedel ühesugused hinnangud.
- järgima täpselt juhendeid ja peakohtuniku korraldusi.

Kohtunikud ei määra karistuspunkte, vaid hindavad ja lahendavad olukordi ning mõõdavad ja fikseerivad võistlejate poolt sooritatavate ülesannete tulemusi (tabamused, täitmiseks kulutatud aeg jne). Juhul, kui on tuvastatud kohtuniku eksitus otsuse tegemisel või ülesande tulemuse mõõtmisel, tehakse vastavasisulise protesti korral otsus alati võistlejate kasuks, seda eesmärgiga kompenseerida tekkinud kahju võistkondadele, kelle tulemusi kohtuniku väär tegevus mõjutas. Otsuse, kas tegemist oli kohtunike poolse eksimusega, teeb peakohtunik koos staabiülemaga, käsitledes iga juhtumit eraldi.

Kohtunike tööd kontrollib täiendavalt protestikomisjon, kes kannab võistluse peakorraldajale ette tuvastatud võimalikest vigadest kohtunike töös.

Kohtunike tegevust juhivad võistluse peakohtunik kohtunike staabi kaudu. Staap organiseerib, koordineerib ja kontrollib kohtunike tegevust kogu võistluse jooksul ja tagab informatsiooni liikumise võistluse staabi ja kohtunike vahel. Selleks on kohtunike staabis sisse seatud operatiivpäevik, milles kajastub kogu kohtunike tegevus ning neile laekunud informatsioon trassil toimuva kohta. Kõik oma tegevuseks vajalikud dokumendid saavad kohtunikud staabist ja tagastavad need sinna kohe pärast ülesande täitmist.

Vastavalt oma tegevuse iseloomule jagunevad kohtunikud trassil kahte põhirühmi:

- kohtunikud, kes jälgivad ülesannete täitmist kontrollpunktides
- patrullid, kes liiguvad trassil.

Kontrollpunktide kohtunikud:

- alluvad kontrollpunktis instruktorite korraldustele.
- jälgivad 0-võistkonna ülesande sooritust, et ühte moodi hinnata võistlejate võistkondade ülesande täitmist.
- jälgivad ja hindavad vastavalt Erna seltsi poolt välja töötatud põhimõtetele ja juhenditele võistkondade, tugiisikute ja külalistetegevust oma vastutusallas.

- vajaduse korral abistavad kontrollpunkti instruktoreid.
- tagavad ülesande segamatu täitmise.
- suhtlevad võistkonnaga ja on vahendajaks tekkinud probleemide lahendamisel kohapeal või edastavad need kohtunike staapi.
- jälgivad, et kontakt võistkonna ja tugisiku vahel toimuks vastavalt juhendile.
- vajaduse korral kontrollivad, kas tugisiku poolt võistkonnale üleantav varustus (kui juhend seda ette näeb) vastab nõuetele ega sisalda keelatud esemeid.

Kontrollpunktide kohtunikud on kohustatud saabuma kontrollpunkti vähemalt üks (1) tund enne võistkonda.

Tööks vajalikud materjalid (protokollid, ülesannete kirjeldused jne) saab kontrollpunkti kohtunike töögrupi ülem kohtunike staabist. Pärast kontrollpunkti sulgemist tagastab ta protokollid kohe staapi, kust need edastatakse viivitamatult võistluse staabi juures asuvasse arvutikeskusesse. Protokollid peavad olema allkirjastatud ülesande peakohtuniku poolt, kes vastutab neis esitatud andmete õigsuse eest (juhised tulemuste kajastamise kohta p rotokollis annab kohtunike staabile arvutikeskus).

Trassikohtunikud:

- kontrollivad võistluste juhendite täitmist väljapool kontrollpunkte (postkaste) ja lahingkäsu territooriumil.
- vajaduse korral lahendavad vaidlusalaseid probleeme või on vahendajaks nende edastamisel kohtunike staapi.
- mehitavad lahingkäsuobjekti vajaliku arvu kohtunikega, et kontrollida ja jälgida sealset tegevust.
- annavad vajadusel vastutegevusele ühe või mitu (vastavalt v õistluse kestvusele) patrulli, et tagada juhendite korrektne täitmine vastutegevus üksuste poolt ja võimalike probleemide lahendamine või edastamine.

Kohtunike varustuse, transpordi ja teiste sarnaste küsimustega tegeleb logistikagrupp, mis allub kohtunike staabile ning teeb koostööd võistluse logistikaüksusega. Kogu kohtunike logistiline teenindamine toimub võistluse baaslaagris. Trassil viibivatel kohtunikel peab olema kaasas varustus toimetulekuks välitingimustes.

Kohtunike tegevus kontrollpunktides – kohtunikud kontrollivad kontrollpunktides vastavalt Erna seltsi poolt välja töötatud põhimõtetele ja juhenditele ülesannete täitmise õigsust ja tingimuste võrdsust kõigile võistkondadele. Nad lähetavad võistkonnad ülesannet täitma ja katkestavad ülesande sooritamise ajalimiidi ületamisel. Vajaduse korral mõõdavad kohtunikud ülesande täitmiseks kuluvat aega ja võivad olla üle sande instruktoriks. Tööks vajalikud dokumendid saavad kohtunikud kätte peakohtunikult

Kohtunike tegevus LK territooriumil – võistkondade ja vastutegevuse üksuste vaheliste kontaktide tuvastamine, mõlemapoolse tegevuse õigsuse kontroll ning vajaduse korral vaieldavate küsimuste lahendamine koha peal.

Karistuspunktide määramise alused

Võistluste tulemuste hindamine põhineb karistuspunktide süsteemil, mis tähendab, et võistluse võitjaks on meeskond, kes on kogunud vähim karistuspunkte.

Põhimõtteliselt imiteeritakse võistlusel kahte liikumiskordi:

- olukorrad, kus võistleja võib eksimuse korral kaotada oma elu (nt mineeritud ala ületamine) – iga eksimus kuni „x“ karistuspunkti.
- ülesanded, kus eesmärgiks on hävitada vastane (nt. laskeharjutused) – iga eksimus kuni „x“ karistuspunkti.

Erand on tehtud kahe ülesande puhul. Esmaabi ülesandel on maksimaalne võimalik karistuspunktide arv 90, lahingtehnikatesti puhul annab aga iga vale vastus ühe karistuspunkti. Samuti võivad maksimaalsed karistuspunktid muutuda, kui seda nõuab konkreetse ülesande iseloom.

Ülesannetel, mida sooritatakse kiiruse peale, kasutatakse järgmist valemit:

$$\frac{(\text{võistkonna aeg} - \text{parim aeg}) \times N}{\text{halvim aeg} - \text{parim aeg}}$$

N – maksimaalne võimalik karistuspunktide arv ülesandel, mis vastavalt ülesande keerukusele võib olla kuni 96.

Võistkonna minimaalse koosseisu puhul (3) liidetakse võistkonna sooritusajale üks kolmandik (1/3) tegelikult ülesande täitmiseks kulutatud ajast. Seda juhul kui võistlejad liiguvad ülesandel ühekaupa.

Lahingkäsu täitmata jätmise eest saadavad karistuspunktid on ligikaudu võrdsed kõikide teiste ülesannete maksimaalsete karistuspunktide summaga. Osalise täitmise puhul arvestatakse ülesande keerukust ja täitmise täpsust.

Kõigi ülesannete kohta saavad võistlejad kontrollpunktides detailsed juhised. Kontrollpunktidesse jõudmiseks on võistlejatele määratud kindel kellaaeg, täpsusega +/- 5 minutit.

Varem kontrollpunkti (postkasti) jõudmine annab karistuspunkte järgmiselt:
enam kui 5 minutit 6 karistuspunkti

10 minutit 12 karistuspunkti

15 minutit 18 karistuspunkti

20 minutit 24 karistuspunkti

Kontrollpunkti hilinemise korral enam kui viis minutit saab võistkond 12 karistuspunkti. Kui võistkond hilineb kontrollpunkti rohkem kui 10 minutit, teda ülesande täitmisele ei lubata ja lisaks ülesande eest ette nähtud maksimaalsetele karistuspunktidele saab ta lisaks veel 24 karistuspunkti.

Hilinemise korral mitme ülesandega kontrollpunkti jäävad need ülesanded, mille graafikus ette nähtud algusaeg on möödas, täitmata ja nende eest saab võistkond maksimaalsed karistuspunktid ning hilinemise eest lisaks veel 24 karistuspunkti.

Olenemata sellest, et võistkond hilineb kontrollpunkti, tuleb tal see igal juhul läbida (st registreerida end kontrollpunktis vastava kohtuniku juures). Vastasel juhul arvestatakse võistkonnale maksimaalsed karistuspunktid iga sooritamata ülesande eest ja lisaks veel 48 karistuspunkti kontrollpunkti mitte ilmumise eest. Kontrollpunkti neutraaltsoonis (1 km raadiuses KP-st) ei tohi võistlejad „oma aega“ oodata, viivitada on lubatud neutraalalast väljaspool. Vahelejäämise korral on kohtunikel ja KP instruktoritel õigus ära võtta üks vastutegevuse tšekk iga vahelejäämise ja iga võistleja kohta. Tugiisiku viibimine KP neutraaltsoonis enne oma võistkonna saabumist fikseeritakse ja võistkond saab lisakaristuspunkte.

Trassil olevad postkastid peab võistkond läbima täies koosseisus. Iga võistleja, kes postkasti ei läbinud, toob võistkonnale kuni 12 karistuspunkti. Seega postkasti vahelejätmise eest trassil võib võistkond saada kuni 48 karistuspunkti. Arvesse ei lähe võistleja, kelle katkestamisest on juba eelnevalt teatatud ja kes on trassilt lahkunud.

Iga võistleja saab mandaadis 10 vastutegevuse tšekki, mille väärtus on kuni 12 karistuspunkti. Tšekiraamatu kaotamise eest saab võistleja (st võistkond) kuni 120 karistuspunkti. Täpsed juhised vastutegevuse kohtasaavad võistlejad mandaadis. Ühe võistleja katkestamine annab võistkonnale karis tuspunkte vastavalt konkreetse võistluse juhendile, kahe võistleja katk estamise korral võistkond enam jätkata ei saa.

Isikliku varustuse iga kaotatud ese (ka võistkonna number) annab 3 karistuspunkti. Relvade, laskemoona (sh raketipüstol ja padrunid), võistkonna esmaabipauna, raadiojaama ja kaartide kaotamise eest karistatakse 12 punktiga. Puhastamata relva eest karistatakse 6 karistuspunktiga. Varustuse ja ülesande sooritamiseks vajalike abivahendite tahtliku lõhkumise eest karis tatakse võistkonda 24 punktiga. Varustuse kontroll võib toimuda võistluse kestel mi tu korda ilma eelneva hoiatuseta. Ebapiisava maskeeringu eest on maksimaalne karistus 3 karistuspunkti võistleja kohta (hinnatakse varustuse kontrollis).

Rikkumiste puhul, mida antud lõigus ei ole kajastat ud, määrab karistuse võistluse staabiülem peakohtuniku ettepanekul iga rikkumise k ohta eraldi.

Protestid

Kui võistkonnal on vaidlust tekitav küsimus, siis o n tal võimalus esitada protest. Protesti üleandmise kohaks on kontrollpunktis olev võistkondade korrastusala või selle puudumisel ooteala. Protest peab olema esitatud kas eesti või inglise keeles kirjalikult ning see edastatakse kontrollpunkti kohtunikule. Protestis peavad olema märgitud toimunud sündmuse sisu, koht, aeg ja tunnistajad. Võimaluse korral märkida ära ka juhendi säte, mille vastu väidetavaleksiti. Protesti ei lahendata enne, kui võistluse staapi on tasutud kautsjon 100 eurot. Protesti rahuldamise korral tagastatakse raha võistkonnale. Protestide lahendamiseks moodustatakse protestikomisjon. Protestide esitamise viimane aeg on 30 min pärast viimase võistkonna lõpetamist.

LISA 6

OHUTUSTEHNIKA

Kuna võistluse trass on kõrgendatud riskiastmega (u mbes 50% trassist on raskesti läbitav soo ja raba), siis tuleb kõigil võistlejatel (ka tugiisikud) käesolev juhend hoolikalt läbi lugeda ja meelde jätta. See on vajalik võistlejate ohutuse tagamiseks trassil.

ÜLDINE:

1. Võistlejad on kogu võistluse kestel kohustatud jälgima oma kaasvõistlejate tervislikku seisundit. Ilmnevate tervisehäirete korral tuleb sõltuvalt olukorra tõsidusest tarvitusele võtta vastavad meetmed (kas informeerida kohtunikke või võistluse staapi või lahendada olukord teisiti) .
2. Võistlejatel on keelatud anda üksteisele korraldusi, mis võivad seada ohtu kaasvõistlejate elu ja tervise.
3. Lahingülesannete täitmisel on keelatud seada ohtu enda ja teiste inimeste elu ja tervist.
4. Trassil olles vastutab iga võistleja oma elu ja tervise eest ise (võistlusel osalemine on vabatahtlik). Korraldajad teevad kõik endast oleneva võistlejate turvalisuse tagamiseks.
5. Esmaabimeeskonnad ja arstid on kõikides kontroll punktides ja teistes ohtlikemates kohtades.
6. Võistlejad on kohustatud osutama esmaabi kõikidele abivajajatele, keda nad võistluse kestel märkavad ja teavitama sellest võistluse korraldajaid.

SOO JA RABA:

1. Kohustusliku varustuse hulgas on võistlejatel 15 m ja 700 kg tõmbejõuga köis, mida kasutatakse soos ja rabas liikumise julgendamiseks. Soos ja rabas (kus on laukaid) on soovituslik võistkonna liikmed omavahel kokku siduda.
2. Enne sohu või rappa sisenemist peavad kõik võistkonna liikmed endale kaasa lõikama umbes 2,5 m kaika, et julgendada pehmel pinnal liikumist.
3. Laukasse vajumisel on oluline säilitada rahu ja mitte hakata rabelema. Kaasasolev kaigas asetatakse lauka äärele kandma ja toetatakse sellele (et mitte edasi vajuda). Kui kaasvõistlejad viskavad laukasse vajunu väljatõmbamiseks köie, siis ei tohi viimane ise köit tõmmata (vältides sellega aitajate enda poole kiskumist ning raskendades enda päästmist), vaid peab üritama tasakesi oma jalgu ükshaaval laukast välja tõmmata.
4. Soos ja ohtlikus rabas on korraldajate poolt välja pandud päästegrupid, kes kannavad helkurveste ja asuvad nähtavatel kohtadel. Nemed ei kuulu vastutegevuse hulka, kes on märgistatud kollase õlakuga. Päästegruppide ülesandeks on vajaduse korral abistada ja juhendada hädasolevaid võistlejaid.
5. Pärast laukast väljatõmbamist tuleb võistlejal riided kuivatada või vahetada teiste vastu (laukavesi on väga külm) ning informeerida intsidendist võistluse staapi või läheduses asuvat päästegruppi, kes edastab informatsiooni staapi.
6. Üksinda (eksimise, mahajäämise vms korral) on soos ja raskesti läbitavas rabas liikumine keelatud.

LASKEHARJUTUSED:

1. Lahingmoona on lubatud välja võtta ainult lasketiirudes. Trassil olles peab laskemoon olema kinnises karbis seljakotis (va püst oli või revolvi laskemoon, st püstol või revolver peab olema kogu aeg laetud o lekus suletud kaitseriiviga, kuid mitte padrun rauas).
2. Lahingmoona laadimine salvedesse toimub ainult ala kohtuniku korraldusel vahetult enne laskma asumist.
3. Laskmist alustatakse ainult pärast kohtunikult käskluse saamist.
4. Laskmise lõppedes on kohustuslik relv tühjaks laadida ja kohtunikule ette näidata.
5. Automaat peab olema trassil tühi!

LÖHKEKEHAD:

Kuna suur osa trassist asub endise nõukogude armee polügoonil ja II maailmasõja lahingukohtades, siis pole välistatud mõne lõhkekeha leidmine hoolimata sellest, et territoorium on puhastatud. Olge ettevaatlikud!

1. Lõhkekeha märgates peab võistkond sellest ette kandma raadio teel võistluse staapi või järgmises kontrollpunktis kontrollpunkti ülemale või kohtunikele.
2. Lõhkekeha leidmise lihtsustamiseks tuleb ettekandes kindlasti teatada koordinaadid ja lähedalasuvad orientiirid. Soovitav on lõhkekeha silmatorkavalt märgistada, et päästeteenistusel oleks seda lihtsam leida.
3. Igasuguse leitud lõhkekeha puudutamine või demineerimine on keelatud!

RÄSTIKU HAMMUSTUS:

Trassil liikudes peavad võistlejad olema ettevaatli kud, kuna Eesti metsades võib kohata rästikuid. Rästiku hammustuse korral:

1. Informeerida kohe võistluse staapi või kontrollpunkti kohtunikke, teatades oma asukoha täpsed koordinaadid.
2. Kannatanu pannakse lamama, antakse juua vett (mitte mingil juhul alkoholi) ja oodatakse ära meditsiiniteenistus.

LISA 7

MUU

VÕISTKONDADEL ON KEELATUD:

1. Mobiiltelefonide ja piiparite kasutamine trassil.
2. Trassi läbimisel sellise transpordi kasutamine, mis ei ole ette nähtud võistluse juhendis.
3. Trassil ja kontrollpunktides kõrvalise abi kasutamine (st varustuse täiendamine, vahetamine, uuendamine, toiduabi, konkreetseid juhtnöörid trassi ja KP-de ning postkastide kohta jne).
4. Dopingu ja narkootiliste ainete kasutamine (kahtluse korral võidakse võistkond saata kontrolli).
5. Teiste võistkondadega ühinemine trassi läbimise lihtsustamiseks.
6. Raadiojaamaga ühenduse võtmine teise võistkonnaga (lubatud ainult hädaolukorras).
7. Ühiste postkastide sisu rikkumine ja konkureerivate võistkondade materjali kaasavõtmine.
8. Postkastide nähtavate tundemärkide muutmine ja rikkumine.
9. Tsiviiljalanõude kasutamine nii trassil kui ka kontrollpunktides (varujalanõud peavad olema samuti sõjaväesaapad või kummikud).
10. Kaupluste ja toitlustusasutuste teenuste kasutamine.
11. Instruktorite ja kohtunike käskudele mitteallumine.
12. Võistleja, väeosa ja riigi tunnusmärgi eemaldamine või varjamine .
13. Võistkonna liikmete vahetamine võistluste käigus.

**ÜLAL LOETLETUD EKSIMUSI KARISTATAKSE
VÕISTKONNA DISKVALIFITSEERIMISEGA.**

Diskvalifitseerimisest väiksemad karistused määratakse järgmiste eksimuste eest:

1. raudteel liikumise eest määratakse karistuspunktid vastavalt teel olnud võistlejate arvule.
2. väljaspool lasketiiru rauas oleva lahingpadruni avastamise korral diskvalifitseeritakse ainult võistleja, kellele rel v kuulub.
3. automaatrelva kandmine seljakotis.
4. varustuse tahtlik lõhkumine.

TUGIISIKUTEL, AJAKIRJANIKEL JA KAASAJALAJATEL ON KEELATUD:

1. suvalise kõrvalise abi osutamine, välja arvatud hädavajalik esmaabi mistahes võistkonnale, millest tuleb kohe informeerida võistluse staapi või kohtunikku.
2. liikuda trassil oma transpordiga võistkondade abistamiseks (lubatud liikumine on koordineeritud staabi poolt).
3. häirida võistkondadel trassi läbimist või ülesannete täitmist.
4. häirida staabi ja kohtunike tööd.
5. kontrollpunktides öiste ülesannete juures pildistamisel välklambi kasutamine.
6. tugiisikutel võistkonna tunnusmärgi eemaldamine (erandiks võistkonna tunnusmärgi vahetamine kohtuniku tunnuse vastu).

Tugiisikute liikumine trassil toimub võistluse mandaadis eelnevalt registreeritud transpordivahendiga. Tugiisikute viibimine trassil kontrollpunktide ja postkastide läheduses raadiuses **kuni 1 km on keelatud (lahingkäsu territooriumil kuni 2 km)**. Trassile minek ja sealt tulek toimub vajaduse korral ainult mööda korraldajate poolt kaardil märgistatud teid.

ORGKOMITEE LIIKMETEL JA KOHTUNIKEL ON KEELATUD:

1. oma tööülesannete täitmisel tarvitada alkoholi ja olla ebakaines olekus.
2. osutada kõrvalist abi, mis võib võistkondade jaoks muuta võistluse seisu.
3. mõningate võistkondade eelistamine ülesannete hindamisel või protestide lahendamisel.
4. avaldada võistluse konfidentsiaalset materjali.
5. jätta neile teada olevat vajalik info staapi edastamata.
6. suhelda oma vastutusallas võistkondadega keeles, mis ei ole ametlik töökeel.
7. võtta vastu kingitusi vahetult enne võistluse algust ja selle ajal.

BAASLAAGRI ÜLDISED REEGLID (võistluse kestvusel üle 48h)

Baaslaagri territooriumil tuleb alluda komandanditeenistuse korraldustele. Baaslaagris on kehtestatud öörahu. Öörahu algab kell 0100 ja lõpeb 0700 (kui seda ei näe teisiti ette komandandi poolt kehtestatud kord). Öörahu ei kehti territooriumitel, kus on ette nähtud 24h tööaeg.

Laagri üldised reeglid on:

1. Laagrisse on keelatud kaasa võtta lemmikloomi.
2. Keelatud on jätta lapsi ilma järelevalveta.
3. Keelatud on ujumine selleks mitte ettenähtud kohtades (infot ujumiskohtade kohta saab infotahvilt).

4. Keelatud on lahtise tule tegemine selleks mitte ettenähtud kohtades (lõkkeplats asub laagri avalikus osas).
5. Keelatud on omavoliline telkimine (soovi korral pöörduda laagri komandandi poole).
6. Sõidukite liikumiskiirus laagri territooriumil on n 5 km/h.
7. Sõidukite parkimisel tuleb jälgida laagris kehtestatud reegleid.

VÕISTLUSTE KATKESTAMINE JA AJUTINE PEATAMINE

Võistlus katkestatakse juhtudel, mis muudavad võimatuks võistluste edasise jätkamise või seavad ohtu inimeste elu ja tervise. Õigus võistluste katkestamiseks on ainult võistluste peakorraldajal!

Võistluste katkestamise korral koostatakse võistlus te edetabel viimase kontrollpunkti andmete alusel, mille on läbinud kõik võistlejad võistkonnad.

Võistlused peatatakse juhtudel, mis ajutiselt takistavad võistluste läbiviimist. Õigus võistluste peatamiseks on peakorraldajal ja staabiülemal.

Võistlused peatatakse näiteks järgmistel juhtudel:

1. Lühiajalised ilmastikuolude muutused, mis ei või malda tagada võistlemiseks vajalikke tingimusi.
2. Rasketel õnnetustel korral (nt osaleja/te raske viiastus või hukkumine).